|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2024.07.01~ 2024.07.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 로비 서버 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주에는 로그인, 캐릭터 선택창 UI를 만들고 로그인 연동하는 것까지 계획되어 있었으나, 가족여행을 가게 되는 바람에 UI를 손보고 로그인 관련 프로토콜을 수정하는 것 까지만 진행할 수 있었다.

로그인 UI는 아이디와 비밀번호를 입력하게 되면 서버로 전송되어, 서버에서 유효한 ID인지 확인하여 로그인 실패 또는 성공 패킷을 보내주게 된다.

캐릭터 선택창 UI는 캐릭터를 선택할 경우, 누가 어떤 캐릭터를 선택했는지 이미지로 알려줄 수 있도록 수정했다.

이번에 진행하지 못한 연동작업과 서버수정은 다음주에 이어서 진행하도록 할 것이다. 추가로 모델링 작업이 시급하기 때문에, 블랜더 강의를 듣고 모델링 연습에 들어가도록 하려고 한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2024.07.08~2024.07.14 |
| **다음주 할일** | - 블랜더 강의 듣고 모델링 연습하기  - 로비 서버 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |